

CONVOCATORIA

Programación KUKA



ABRIL 2026

INTRODUCCIÓN ACLARATORIA

A fin de facilitar la identificación del nivel de formación requerido en programación KUKA, se describen a continuación los contenidos, objetivos y destinatarios tanto del nivel básico (1) como del nivel avanzado (2). Asimismo, en la ficha de preinscripción se solicita que nos indique en qué nivel participarían en base a esta información. En caso de duda, marque la opción “por determinar” y les facilitaremos un test de conocimientos para poder identificar el nivel correspondiente.

Se programará el nivel con mayor número de preinscritos. Si ambos niveles tuviesen una alta demanda, se programará el **nivel básico** en las fechas indicadas en la presente convocatoria y el **nivel avanzado** en los próximos meses.

OBJETIVOS

Nivel 1: Conocer el robot KUKA y sus posibilidades, así como las bases del lenguaje de programación y ser capaz de crear programas básicos y modificarlos; así como poder solucionar los problemas habituales que se presentan al trabajar con los robots.

Nivel 2: Conocer a fondo el lenguaje de programación y sus posibilidades y poder crear programas de nivel avanzado, utilizando las funciones e instrucciones del robot KUKA para obtener las máximas prestaciones de los robots.

METODOLOGÍA

El curso intercalará formación técnica en aula y formación práctica durante la que se simularán actividades y problemas con los robots.

Se hará un test inicial de nivel a los alumnos inscritos para asegurar la homogeneidad de nivel, entre los participantes de la formación.





DIRIGIDO A

Personal de producción y mantenimiento con necesidad de conocer las posibilidades del lenguaje robot a fin de solucionar los problemas habituales de programación y de entender la estructura de programa y modificaciones.

Requisitos Nivel 1: No es imprescindible aportar experiencia en trabajos con procesos robotizados pero sí es conveniente contar con conocimientos básicos de programación.

Requisitos Nivel 2: Imprescindible aportar experiencia en trabajos con procesos robotizados. Conveniente contar con conocimientos de programación de nivel I.



CONTENIDOS

Nivel 1 (40 horas)

BLOQUE TEÓRICO

1. Presentación
2. Descripción Sistema Robot
3. Sistemas de Seguridad y Normas
4. Sistemas de Coordenadas
5. Movimientos de un Robot
6. Singularidades
7. Herramientas de Trabajo
8. Objetos de Trabajo
9. Instrucciones básicas de Movimiento
10. Configuración de una Posición de inicio de Trabajo
11. Creación de Programas Básicos

12. Ejecución de Programa
13. Archivar y Restaurar Programas de robot (Backup)
14. Señales de Entrada/Salida
15. Introducción a la Programación Lógica
16. Calibración básica y Ajuste de un Robot
17. Configuración de Carga de Trabajo
18. Leer e interpretar los mensajes de la unidad

BLOQUE PRÁCTICO

Demostraciones y simulaciones prácticas con robots KUKA.

Nivel 2 (40 horas)

BLOQUE TEÓRICO

1. WorkVisual
2. Metodología de programación.
3. Definición y uso de programas
4. Variables simples
5. Variables complejas
6. Variables y archivos de sistema
7. Funciones
8. Consultas o Ramificaciones

9. Interrupciones
10. Interpretador Submit
11. Paquetes Tecnológicos
12. Herramientas Externas
13. Trabajar con un Control Superior
14. Ejercicios y Prácticas

BLOQUE PRÁCTICO

Demostraciones y simulaciones prácticas con robots KUKA.

IMPARTE

JOSE IGNACIO POSADA VÁZQUEZ

Ingeniero Industrial con especialización en Electrónica y Automática.

Cuenta con más de 7 años de experiencia en el ámbito de la robótica, realizando funciones de programación de instalaciones automáticas robotizadas. Actualmente, es el Responsable de Proyectos de Robótica e I+D en Unimate, liderando la gestión de automatización, simulaciones y coordinación de equipos.

Cuenta, además con amplia experiencia en formación técnica en programación de robots industriales y procesos automatizados.

Unimate School es la escuela de formación puesta en marcha en 2018 por la empresa Unimate Robótica para responder a la creciente demanda de formación especializada en el ámbito de la robótica industrial.



FECHA DE IMPARTICIÓN

Del 20 al 24 de abril



HORARIO Y DURACIÓN

De 08:30 a 13:00 y de 14:00 a 17:30

40 horas



LUGAR DE IMPARTICIÓN

UNIMATE SCHOOL: Carretera Redondela -Peinador nº 63, 65 y 67
C.P:36815 Redondela



FECHA LÍMITE DE INSCRIPCIÓN

Lunes, 6 de abril de 2026

CONDICIONES DE PARTICIPACIÓN

Miembros de CEAGA > 955€ + IVA

No miembros > 1193€ + IVA

Bonificación máxima: 572€

Las empresas de menos de 10 trabajadores podrían obtener una bonificación superior.

Forma de pago: Transferencia Bancaria a la recepción de la factura.

Las plazas se asignarán por **orden de recepción de preinscripciones**. En caso de que hubiese más solicitudes que plazas disponibles, se dará **prioridad a las empresas miembro de CEAGA**, siempre que se preinscriban dentro de los plazos fijados, y se podrá limitar el número de participantes por empresa.

PREINSCRIPCIONES



**FORMULARIO
ONLINE**



MÁS INFORMACIÓN



+34 986 213 790



informacion.ucc@ceaga.com

COMPÁRTELO

